

Cachinho Adrien

Infographiste 3D généraliste

10 rue de la justice
75020 PARIS
06 84 21 30 00
adrien.cachinho@gmail.com

EXPÉRIENCE

Backlight — *Infographiste / directeur artistique / concept artist*

AOÛT 2017 À JUILLET 2019

Direction artistique, concepts et écriture d'un jeu VR LBE.
Direction artistique et création des graphismes pour un prototype de jeu VR.
Supervision d'un projet VR autour du *Cri* de Munch.

Slocap — *Environmental artist*

JANVIER 2016 À JUILLET 2017

Modélisation, textures et shaders d'environnements sur le jeu *Absolver*.

Freelance — *Missions diverses*

JUILLET 2011 À DÉCEMBRE 2015

Piranaking : Texturing, shading et lighting du jeu *LastFight*.

Backlight : Auteur, direction artistique et concepts du ride VR *Birdy King Land* et modélisation, texturing et rendu sur divers projets 3d temps réel et précalculée (notamment pour Coca Cola, Intermarché, RATP, Brossard, Supermarché U, Palmolive...)

Manolosanctis — *Auteur de bande dessinée*

OCTOBRE 2010 À JUIN 2011

Réalisation de la bande dessinée *Le Roi Sans Fou*, textes et dessins.

Emissive — *Infographiste généraliste*

AOÛT 2006 À OCTOBRE 2010

Modélisation, texturing et rendu puis direction artistique pour différentes applications 3d temps réel (pour Dassault Systèmes, Nestlé, Givenchy...).

FORMATION

LISAA Paris 6ème — *Certificat supérieur d'études en images de synthèse et animation 3D (mention design graphique)*

2002-2005

Année préparatoire et cycle supérieur d'animation 3D à LISAA (Paris 6ème)

COMPÉTENCES

Direction artistique

Modélisation, texturing, shading

Création de concept art

Ecriture de scénarios

LOGICIELS MAÎTRISÉS

3D (3ds Max, Maya, Mudbox, Zbrush, Vray, Substance Painter)

2D (Photoshop, Flash, After Effect)

Moteurs (Unity, Unreal Engine)

BANDES DESSINÉES PUBLIÉES

Le Roi Sans Fou (chez Manolosanctis)

13m28 (collectif chez Manolosanctis)

Phantasmes (collectif chez Manolosanctis)

LANGUES

Anglais courant